После создания модели можно выполнить ряд дальнейших действий. Например, можно:

* указать размеры, добавить эффекты сечения или другие элементы, которые используются в документации фактического изделия;
* представить модель в виде анимации с помощью средств SketchUp;
* распечатать модель;
* экспортировать модель или ее элементы (например, слой сечения) для последующей обработки в другом приложении.

**Эффекты сечения**

SketchUp позволяет создавать *эффекты сечения* для отображения внутренних деталей модели и работы с ними. На рисунке ниже представлена модель здания с эффектом сечения. Этот эффект позволяет разработчику изменять внутреннюю часть модели и показывать клиенту детали интерьера.



На следующем рисунке показана модель чашки с эффектом сечения.



**Плоскости сечения**
Эффекты сечения создаются с помощью *плоскостей сечения*, представляющих собой специальные объекты, которые используются для управления выбором, размещением, ориентацией и направлением *слоев сечения*. Плоскости сечения создаются с помощью инструмента "Плоскость сечения".



На рисунке выше показан объект плоскости сечения, который рассекает чашку и создает слой сечения, проходящий через нее.

**Слои сечения**
Термином *слой сечения* принято обозначать края, выделенные после рассечения геометрической фигуры с помощью плоскости сечения. На рисунке ниже слой сечения выделен красным цветом.



Края являются динамическими и виртуальными, поскольку передвигаются по мере перемещения плоскости сечения в модели с помощью [инструмента "Переместить"](https://support.google.com/sketchup/bin/answer.py?answer=94859). Эти края можно объединять в группы, например для создания каркаса модели при рассечении модели дома по горизонтали (при создании поэтажного плана). Затем этот слой сечения можно экспортировать и добавить к нему дополнительные детали (например, детали стеновых конструкций) в приложении САПР.

**Анимация**

SketchUp позволяет создавать различные [сцены](https://support.google.com/sketchup/bin/answer.py?answer=39656), аналогичные слайдам в стандартных приложениях для презентаций. Каждая сцена содержит специальные настройки модели (точка обзора, эффекты сечения и т. д.). Сцены можно последовательно воспроизводить в виде [анимации](https://support.google.com/sketchup/bin/answer.py?answer=94998). Механизм анимации позволяет осуществлять постепенную смену эффектов в различных сценах и таким образом создавать по-настоящему динамичные презентации.