1) Внеклассное мероприятие будет проводиться в 10 классе.
2) Внеклассное мероприятие: 30 мин
подведение итогов: 10 мин
3) школьники делятся на две команды. Выигрывает самая активная и быстрая команда.

4) Оборудование:

1. Музыкальное оформление;

2. Плакат «Викторина» «Я и информатика»

3. Магниты

4. Бумага и карандаши для участников и жюри.

5. Табличка «Жюри»

6. Таблички с названием команд

7. Карточки с вопросами для конкурса капитанов

8. Карточки с вопросами для конкурса «дешифратор»

9. Карточки с ребусами

5) Примеры заданий:

* Конкурс плакатов на компьютерную тематику (Командам было дано домашнее задание приготовить плакаты с агитационной направленностью. 5 баллов за плакат.)
* Конкурс «Эрудит»( Отвечают по 1 человеку по очереди представители каждой команды. На ответ - 1 секунда. За верный ответ - 1 балл. Если команда дает неверный ответ, то возможность ответа предоставляется другой команде.)
* **Конкурс капитанов** (Предлагаются 4 карточки с вопросами. Капитаны выбирают по 2 вопроса. Думают над вопросами 2 минуты. Верный ответ - 1 балл. За досрочный ответ - 1 балл.)
* **Конкурс «Дешифратор»** (Команде выдаются карточки с пословицами, которые перефразированы на компьютерный лад. Задача ребят перевести их в общепринятую форму. За верный ответ - 1 балл.)
* **Конкурс «Программист»** (Учащимся раздается листинг программы, где требуется выполнить задание. Задание выполняется на время и на правильность полученного результата.
За скорость - 5 баллов.
За правильность выполненного задания - 5 баллов.
Выполняя ручной счет, заданный в следующей программе, определите, какую оценку S выставит компьютер)
* **Конкурс «Инфоребусы»** (Командам дается по 5 ребусов на компьютерную тематику, необходимо разгадать их течение 5 минут.)
* **Конкурс «Лингвист»** (Дается слово «ИНФОРМАТИКА». Необходимо составить из него существительные, нарицательные в ед. числе за 1 минуту. За 1 слово - 1 балл.)