**Тест: Основы Macromedia Flash**

**Вопрос №1**: Основное назначение программы Macromedia Flash это ...

*Выберите один из вариантов ответа:*

* программа для работы с текстом
* создание векторных изображений
* создание растровых изображений
* создание анимации

*Ответ: 4;* 

**Вопрос №2**: На какой панели находятся инструменты для создания изображений?

*Выберите один из вариантов ответа:*

* Стандартной
* Форматирования
* tools
* options

*Ответ: 3;* 

**Вопрос №3**: Как с помощью инструмента oval нарисовать ровный круг?

*Выберите один из вариантов ответа:*

* Нажать Shift и нарисовать
* Нажать Alt и нарисовать
* Нажать Ctrl и нарисовать

*Ответ: 1;* 

**Вопрос №4**: Как открытть библиотеку объектов?

*Выберите один из вариантов ответа:*

* Ctrl+Alt+L
* Ctrl+L
* Shift+L

*Ответ: 2;* 

**Вопрос №5**: Для чего используются слои?

*Выберите несколько вариантов ответа:*

* Для того что бы фигуры при наложении друг на друга не обрезали друг друга.
* Для того, что бы мы могли задать движение нескольким объектам на одной сцене
* Для того, что бы мы могли рисовать фигуры

*Ответ: 1,2;* 

**Вопрос №6**: У вас нарисовано две фигуры прямоугольник и квадрат на разных слоях. Можете ли вы задать им анимацию движения?

*Выберите один из вариантов ответа:*

* Нет
* Да
* Да, если они занесены в библиотеку.
* Нет, даже если они занесены в библиотеку.

*Ответ: 3;* 

**Вопрос №7**: У вас есть 3 слоя:  
Круг  
Квадрат  
Прямоугольник  
Как поместить слой Квадрат на передний план?

*Выберите один из вариантов ответа:*

* Перетащить его мышкой на верх
* Оставить его на своем месте
* Перетащить его мышкой на низ

*Ответ: 1;* 

**Вопрос №8**: Для каких объектов мы можем установить анимацию движения?

*Выберите один из вариантов ответа:*

* Для любых объектов
* Только для объектов помещенных в библиотеку
* Только для текста

*Ответ: 2;* 

**Вопрос №9**: Установите соответствие:  
1. timeline  
2. oval  
3. shape  
4. rectangle

*Укажите порядок следования вариантов ответа:*

* Овал
* Временная шкала
* прямоугольник
* форма

*Ответ: 2-1-4-3;* 

**Вопрос №10**: Анимация формы не применима к объектам ...

*Выберите один из вариантов ответа:*

* находящимся в библиотеке
* нарисованным с помощью кисти
* рисункам

*Ответ: 1;*